



Lección 1. Dar de alta un nuevo usuario

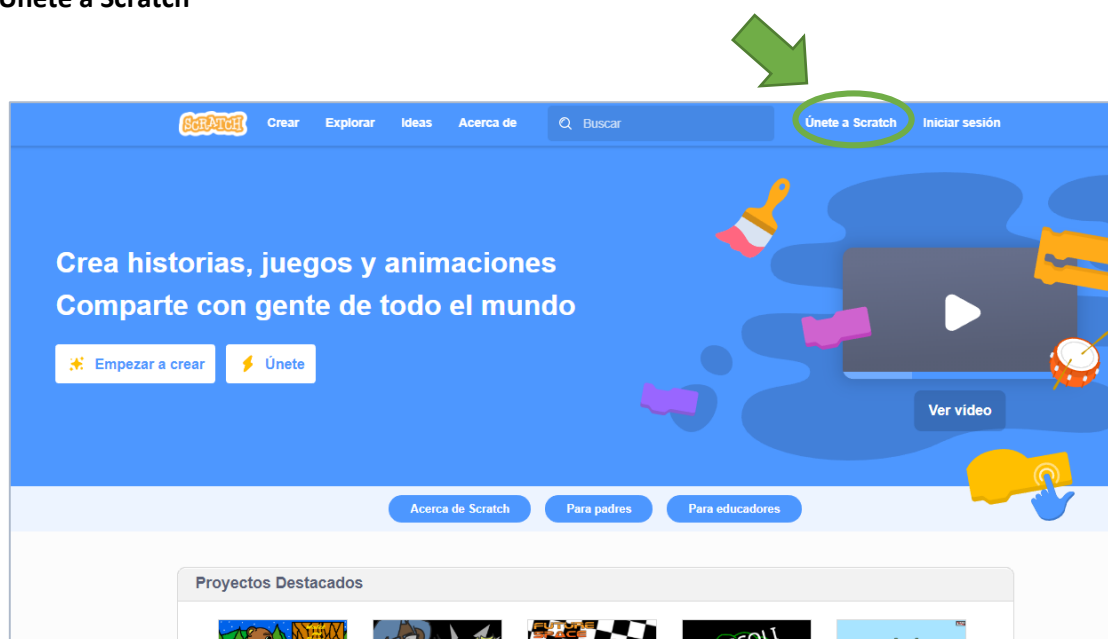
Scratch es un lenguaje de programación creado por el **MIT** y especialmente diseñado para que todo el mundo pueda iniciarse en el mundo de la programación. Sirve para crear historias interactivas, juegos y animaciones; además de facilitar la difusión de las creaciones finales con otras personas.

Para empezar a programar podemos descargar la aplicación a nuestro ordenador o usar la aplicación web que podemos ejecutar desde nuestro navegador. En este tutorial nos referiremos a esta segunda opción, así que como primer paso ingresamos la siguiente dirección web en un navegador:

<https://scratch.mit.edu/>

La comunidad Scratch

Para empezar, crearemos un perfil de usuario que nos permitirá guardar nuestros proyectos y compartirlos con el resto de la comunidad **Scratch**. Para ello, desde inicio buscamos la opción **Únete a Scratch**



Elegimos un nombre de usuario, será nuestro **nickname** en **Scratch**. ¡No uses tu nombre real! Seremos programadores secretos.



Únete a Scratch

Es fácil (y gratis) registrar una cuenta Scratch.

Elige un nombre de usuario en Scratch

Elija una contraseña

Confirmar contraseña

No uses tu nombre real

Proyectos Destacados

1 2 3 4

Siguiente

A continuación, completamos algunos datos básicos como fecha de nacimiento o nacionalidad.



Únete a Scratch

Tus respuestas a estas preguntas se guardarán confidencialmente.

Por qué pedimos estos datos ?

Mes y año de nacimiento

Género

País

Masculino Femenino

1 2 3 4

Siguiente

Por último, añadiremos una dirección de correo electrónico para confirmar nuestra nueva cuenta de usuario **Scratch**



Únete a Scratch

Ingresa su dirección de correo electrónico y le enviaremos un mensaje de confirmación a su cuenta.

Correo electrónico

Confirmar su correo electrónico

☐ Recibe las últimas novedades del Scratch Team



1 2 3 4 

Siguiente

¡Ya tenemos nuestro usuario y formamos parte de la comunidad Scratch!



Únete a Scratch

Bienvenido a Scratch.

Ahora ya estás registrado! Puedes comenzar a explorar y crear proyectos.

Si deseas compartir y comentar, simplemente haz clic en el correo electrónico que te enviamos

Correo electrónico inválido? Cambia tu dirección de correo en [Configuración de la Cuenta](#) .

¿Tienes problemas? [Por favor envía tu opinión](#)



1 2 3 4 

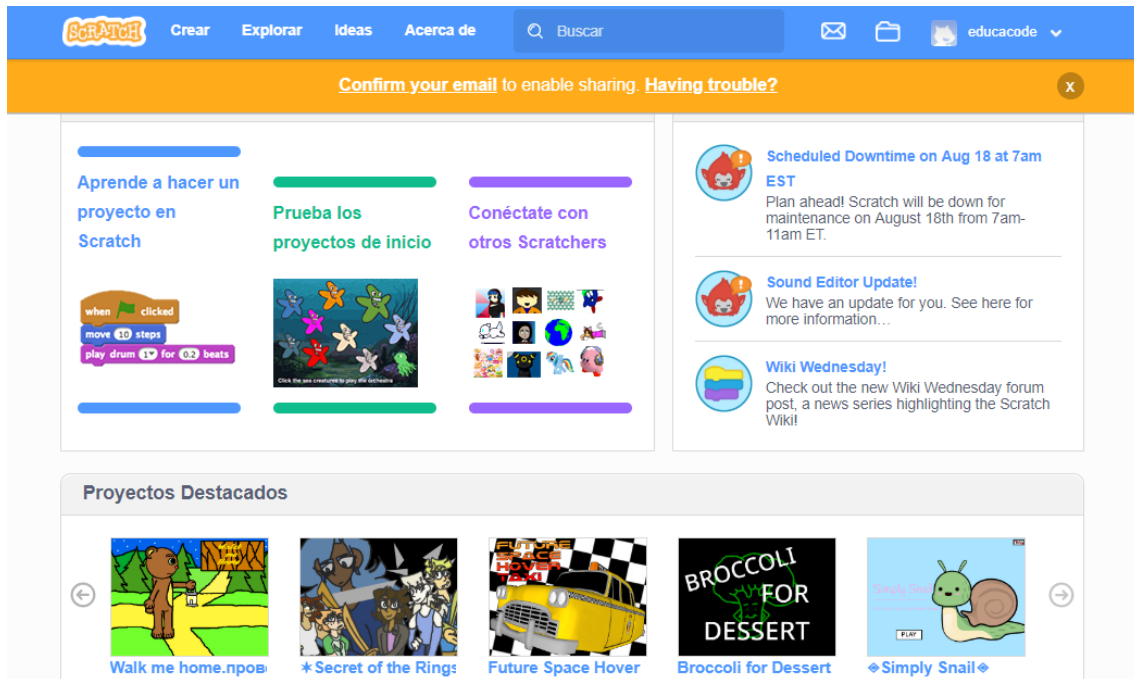
OK Vamos!

Necesitaremos confirmar un correo electrónico que recibiremos para poder compartir nuestros proyectos con el resto de la comunidad.

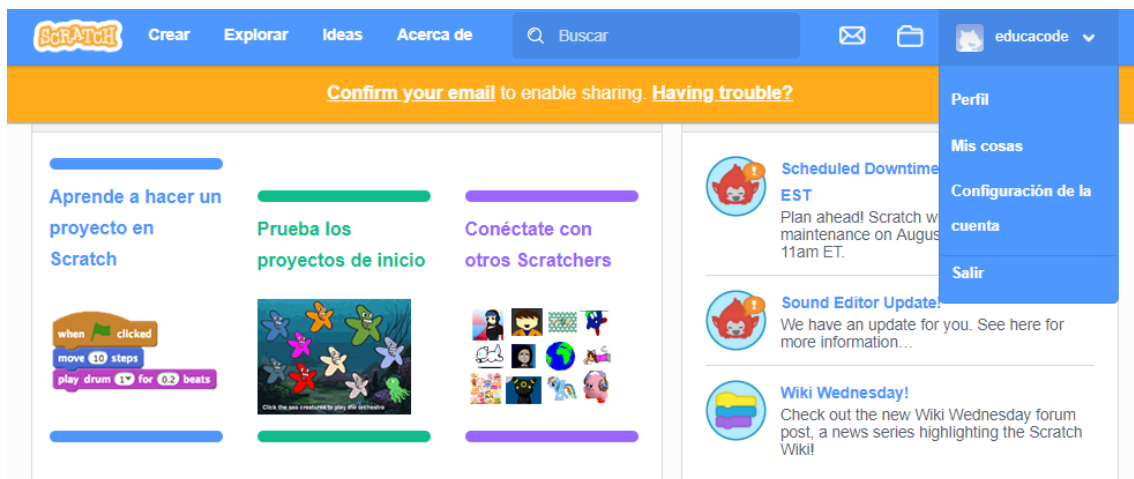
Una vez que nos logamos accedemos a la vista principal de la aplicación donde encontramos proyectos destacados, eventos, primeros pasos, etc.



educacode



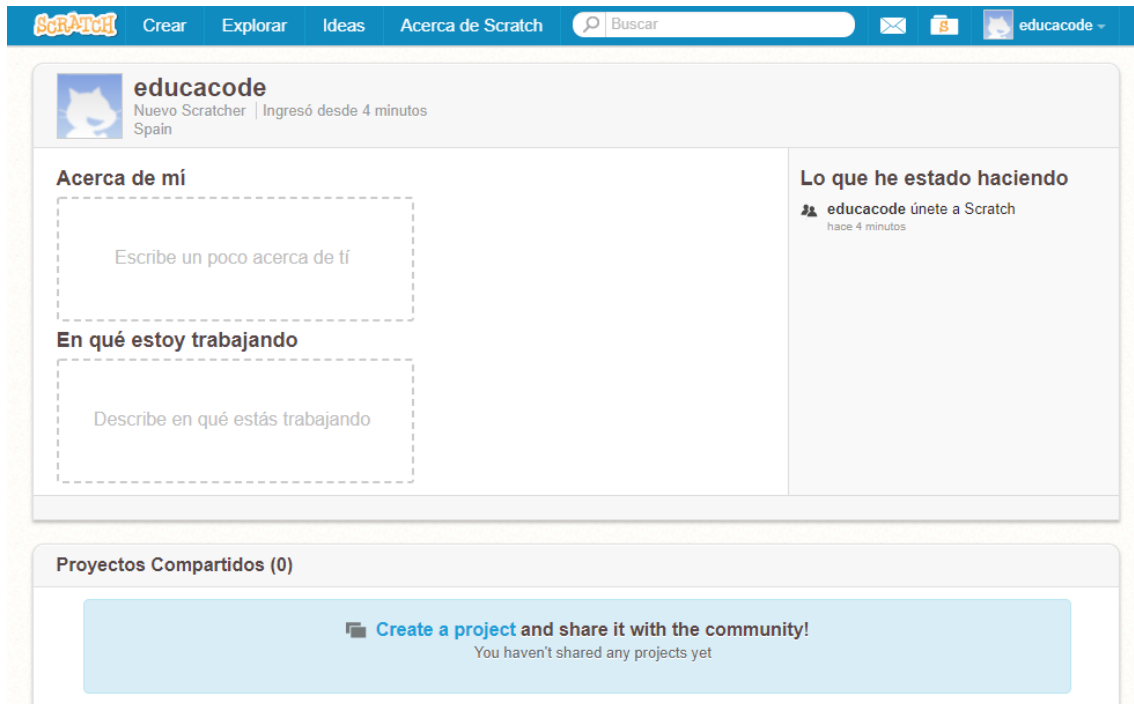
Desde el desplegable de la parte superior derecha de la pantalla accedemos a las opciones principales que son vista de nuestro perfil, acceso a nuestros proyectos y configuración de nuestra cuenta.



Para completar nuestro registro podemos añadir una foto a nuestro usuario e información acerca de nosotros y en qué estamos trabajando.



educacode



¡Importante! Si estamos trabajando con alumnos de primaria es muy posible que aún no tengan correo electrónico y no tengan nociones de como navegar por Internet. En este caso será aconsejable y más seguro trabajar con la aplicación **Scratch** de escritorio.